

BASKETBOL TEMALI MUSTAFA KAYA SPOR LİSESİ SINAV ESASLARI

2024



T.C. MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
ORTAÖĞRETİM GENEL MÜDÜRLÜĞÜ

BASKETBOL TEMALİ SPOR LİSESİ SINAV ESASLARI

1. Sınavında 50 (elli) puan barajının altında kalan öğrenciler başarısız sayılarak değerlendirmeye alınmayacaklardır.
2. Sınavında kız ve erkek adaylar kendi aralarında değerlendirileceklerdir.
3. Özel yetenek sınavında 50 (elli) üzerinde puan alan adayların özel yetenek sınav puanının %70'i ile ortaokul (5,6,7,8 inci sınıf) başarı puanının %30'u toplanarak adaylar, 100 (yüz) tam puan üzerinden puan üstünlüğüne göre değerlendirme ve sıralamaya tabi tutulacaktır.
4. Değerlendirmeler, alanlar bazında Sınav Değerlendirme Ölçütlerine Ait Çizelgeler (EK- 3, 4, 5, 6, 7 ve 8) ile Sınav Değerlendirme Çizelgeleri (EK- 9, 10, 11, 12, 13 ve 14) doğrultusunda yapılacaktır.
5. Sporunun basketbol sporundaki özgeçmişi değerlendirilirken birden fazla kategoride derecesi bulunan adayların en yüksek puan aldığı kategori değerlendirilecektir. Adaylar, yetenek sınavına girmeden önce özgeçmişlerini ilgili federasyondan ya da gençlik ve spor il/ilçe müdürlüklerinden aldıkları belgeleri okul müdürlüğüne ibraz edecektir.
6. Değerlendirme sonucunda puan eşitliği söz konusu olursa adaylar sırasıyla aşağıdaki kriterlere göre değerlendirilecektir:
 - a. Koordinasyon puanı yüksek olan aday sıralamada sayılacaktır.
 - b. Doğum tarihi küçük olan aday sıralamada sayılacaktır.

Kategoriler;

1. FİZİKSEL UYGUNLUK

- a) Sürat Testi (20 m sürat koşusu) (15 puan)
- b) Kuvvet Testi (Dikey Sıçrama) (10 puan)
- c) Koordinasyon (Basketbol Parkuru) (45 puan)

2. RİTİM TESTİ

3. SPORCU ÖZGEÇMİŞİ

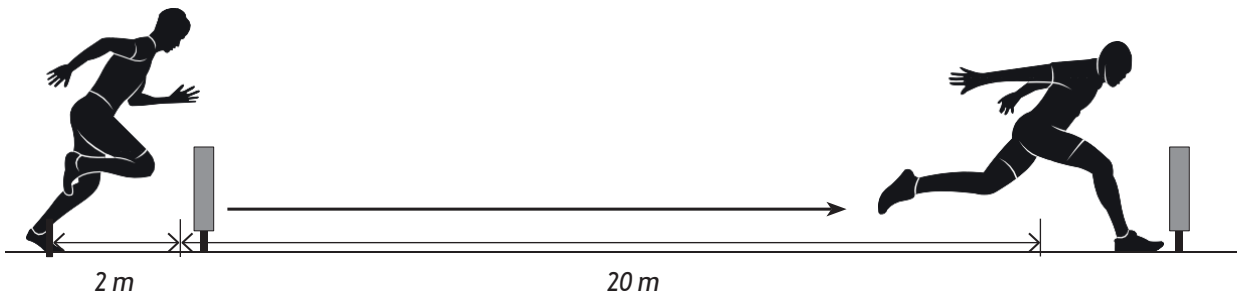
1. FİZİKSEL UYGUNLUK (70 PUAN)

1.a. Sürat Testi [(20 m Sürat Koşusu) (15 PUAN)]

Bu test adayların sürat becerilerini ölçmek amacıyla yapılacaktır. Adaylardan şekilde gösterildiği gibi, başlangıcında ve bitişinde fotosel olan 20 m lik mesafeyi en hızlı şekilde koşmaları istenecektir. Çıkışlar çizgilerle belirlenmiş alandan yüksek çıkış olarak uygulanacaktır. (Ayakta durarak çıkış)

Aday başlangıç fotoseline 2 m uzaklıkta bulunan çizgiye temas etmeden çıkış yapacaktır. Hız alınarak yapılan koşular geçersiz sayılacak puan verilemeyecektir. Aday hazır olduğunda çıkışını herhangi bir komut beklemeksizin gerçekleştirir. Bu testin puanlanması sürat testi puan tablosuna göre yapılacaktır.

ÖNEMLİ: Adaylara 20 m sürat testinde 1 (bir) hak verilecektir. Koşarken fotosel arızası olması halinde adaylar dinlendirilecek ve grubun sonunda tekrar teste alınacaktır.



Puanlama

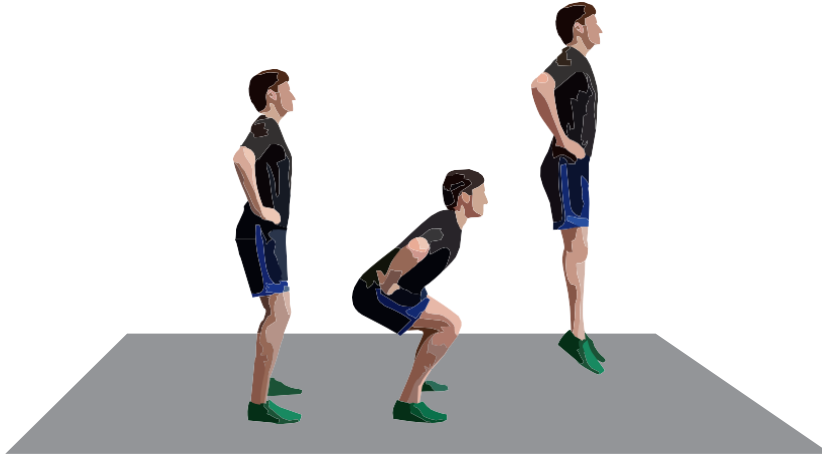
Sürat testinde adaylar, kız ve erkek kategorilerinde ayrı ayrı, en iyi dereceyi yapan adaydan en kötü dereceyi yapan adaya doğru, excel bilgisayar programı formülizasyonu aracılığıyla sıralanacaktır. En iyi dereceyi yapan aday, o test için tam puan alacak; en iyi dereceden erkeklerde +2 saniye, kızlarda ise +3 saniye daha kötü dereceyi yapan adaylar o test için 0 (sıfır) puan alacaktır.

1.b. Kuvvet [(Dikey Sıçrama) (10 PUAN)]

Aday, 50x50 cm ebatındaki sıçrama cihazında elleri belinde sıçrama yapacaktır. Adaya 2 (iki) hak verilecek, puanlamada en iyi derecesi dikkate alınacaktır. Adayın durarak dikey sıçraması adayın havada kalma süresinin bosco prensibine göre cm'ye çevrilmesiyle ölçülecektir.

Sıçrama Kuralları: Sıçrama esnasında sporcunun adım alması, çiftleme yapması, çift zamanlı sıçrama yapması (ayakların ayrı ayrı yerden kalkması, farklı zamanlarda yerden kesilmesi), ölçüleri belirlenmiş alanın dışından sıçraması, alanın dışına düşmesi, ayağının birinin alanın dışına temas etmesi veya dengesini sağlamak için düştüğünde elini kullanması yasaktır. Aday, sıçrarken dizlerini bükebilecek; sıçramadan sonra düşüşün kontrollü olması için dizlerini esnetebilecektir.

Dikey sıçrama, aşağıdaki şekilde yapılmalıdır.



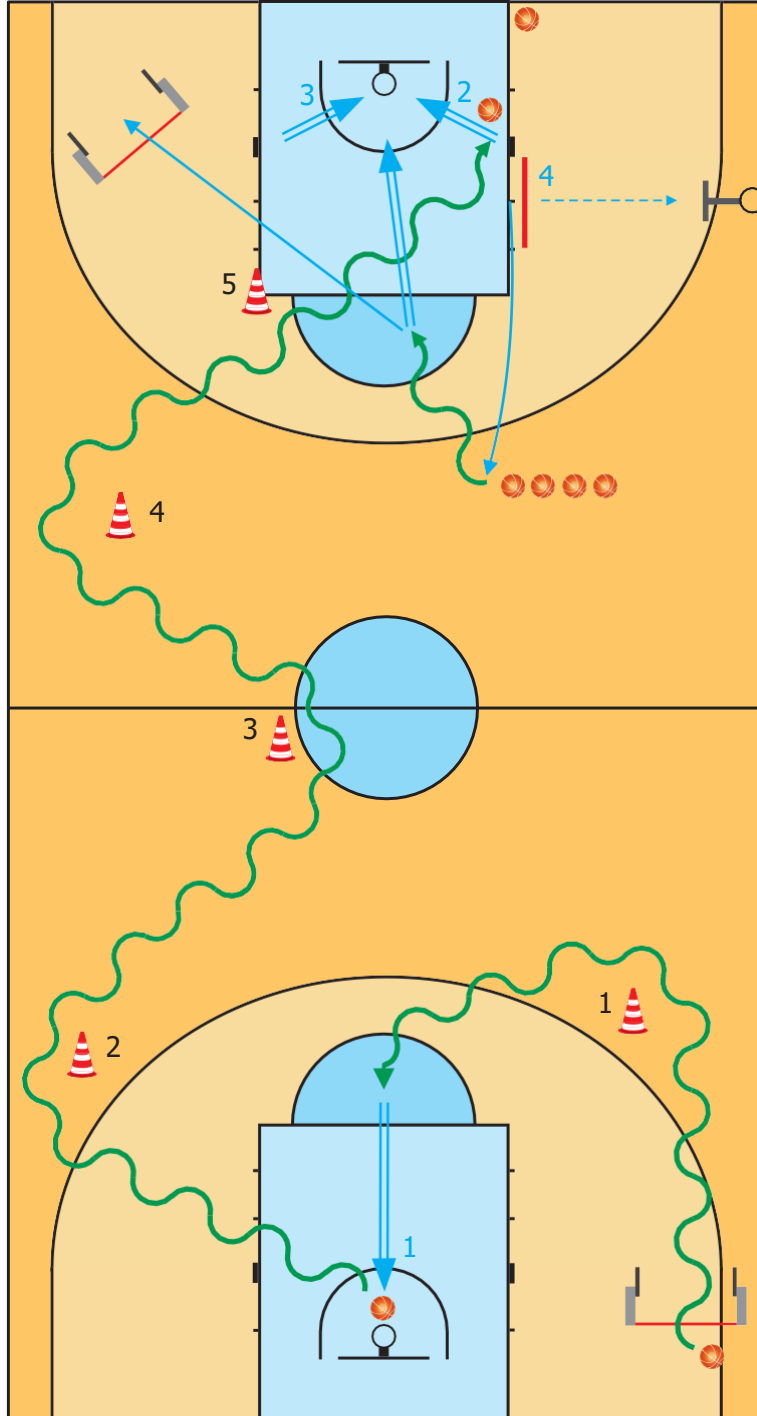
Puanlama

DİKEY SIÇRAMA KIZ		
DERECE		PUAN
35 cm ve üstü		10
34	32	9
31	29	8
28	26	7
25	23	6
22	20	5
19	17	4
16	14	3
13	11	2
10	8	1
7 ve altı		0

DİKEY SIÇRAMA ERKEK		
DERECE		PUAN
43 cm ve üstü		10
42	40	9
39	37	8
36	34	7
33	31	6
30	28	5
27	25	4
24	22	3
21	19	2
18	16	1
15 ve altı		0

1.c. Koordinasyon [(Basketbol Branş Uygulama) (45 Puan)]

Aday koordinasyon parkurunu en hızlı şekilde tamamlamaya çalışacaktır. Süre, adayın başlangıç fotoselinden geçmesiyle başlayacak; bitiş fotoselinden geçerek sona erecektir. Her adayın 1 (bir) hakkı olacak, aldığı derece adaya bildirilecektir. Fotosel arızası olması hâlinde adaylar dinlenecek ve grubunun en sonunda teste tekrar alınacaktır. Koordinasyon parkurunda istasyonu tamamlamayan aday, komisyon tarafından diskalifiye edilecektir.



Puanlama

Koordinasyon testinde adaylar, kız ve erkek kategorilerinde ayrı ayrı, en iyi dereceyi yapan adaydan en kötü dereceyi yapan adaya doğru, Excel bilgisayar programı formülizasyonu aracılığıyla sıralanacaktır. En iyi dereceyi yapan aday, o test için tam puan alacak; en iyi dereceden erkeklerde +10 saniye, kızlarda ise +12 saniye daha kötü dereceyi yapan adaylar o test için 0 (sıfır) puan alacaktır.

1. BÖLÜM

Top Sürme ve Şut

Hazır olduğunda başlangıç fotoselinden çıkış yapan aday, basketbol top sürme kurallarına göre 1 numaralı koninin sağından geçerek, 1 numaralı mavi okta stop yapıp, faul çizgisine basmadan şut kullanacaktır. Basket olması hâlinde topu alıp 2 numaralı koniye kadar top sürecektir. İlk atışın basket olmaması hâlinde ribauntu alıp en kısa zamanda ve istediği mesafede basket atana kadar atışa devam edecektir. Basket attıktan sonra ribaunt alıp 2 numaralı koniye kadar top sürecektir.

HATALAR: Aday koninin sağından geçmek zorundadır. Geçmeden ilerleyemeyecek, hatalı geçmesi hâlinde geri dönmek zorunda kalacaktır. Top taşıma, steps (Steps; topun iki el ile sektirilmesine ya da topu sürüp, sonra topu tutup, sonra topun tekrar sektirilmesine denir.) gibi top sürme hatası yaparsa hata uyarısı alacaktır. Her yaptığı hatada 1 numaralı koniye temas edip harekete devam etmek zorundadır.

2. BÖLÜM

Koniler Arasında Yön Değiştirme

2 numaralı koninin solundan, sol el ile geçen aday, 2 ve 3 numaralı koninin arasında önden yön değiştirme ile topu sağ eline aktaracak ve sürmeye devam edecektir. 3 numaralı koninin sağından, sağ el ile geçtikten sonra aynı düzende 3 ve 4 numaralı koniler arasında bacak arası yön değiştirme ile topu sol eline aktaracak ve sürmeye devam edecektir. Son yön değiştirmeyi de aynı düzende 4 numaralı koninin solundan, sol el ile geçtikten sonra, 4 ve 5 numaralı koniler arasında, arkadan yön değiştirme ile topu sağ eline aktaracak ve 5 numaralı koninin sağından geçerek çember altındaki 2 numaralı mavi oka yönelecektir.

HATALAR: Adaylar konilerin belirlenen yönlerinden geçmek zorundadır. Koniler nizami geçilmeden ilerlenemeyecektir. Aday, koniyi hatalı geçmesi hâlinde geri dönmek zorunda kalacaktır. Top taşıma, steps gibi top sürme hatasının yapılması hâlinde adayın her yaptığı hatada bir önceki koniye temas edip istenen yön değiştirmeyi doğru şekilde yapması sağlanacaktır. Top kontrolünü kaybetmesi hâlinde aday, topu alıp kaçırdığı noktadan devam edecektir. Aday, topu tutmadan topu nizami kontrol etmesi hâlinde top sürmeye devam ederek ilerleyecektir.

3. BÖLÜM

Çember Altı Atışlar

2 numaralı mavi oka gelen aday, sağ-tek el ile basket atmaya çalışacak; ilk seferde basket atamazsa sağ-tek el ile basket atıncaya kadar denemeye devam edecektir. Basket olduktan sonra 3 numaralı mavi ok tarafına geçip sol-tek el ile aynı işlemi yapacaktır. Yani toplamda 2 basket atılacak; sırası ile önce sağ el, sonra sol el ile basket atıldıktan sonra 4 numaralı mavi okun gerisindeki kırmızı çizgiye gelinecektir.

HATALAR: Belirtilen şekilde basketleri yapmadan bir sonraki istasyona geçilemez. Atış sırasında iki elini kullanarak atış yapan aday hata uyarısı alacak ve nizami şekilde tekrar basket atması gerekecektir.

4. BÖLÜM

Pas İle Hedefe Top Atma

3. Bölümü geçen aday, 4 numaralı mavi ok gerisinde bulunan kırmızı çizgiye basmadan pas ile hedefteki çemberden topu geçirmeye çalışacaktır. İlk denemede başarılı olursa 4 üncü bölümü tamamlayacak ve topu bırakıp 5. bölümdeki şut atma kısmına geçecektir. Atamazsa attığı topun peşinden gitmeyecek; çember altında bulunan ikinci top ile atışı tekrar gerçekleştirmeye çalışacaktır. İkinci atışta topun çemberden geçilmesine bakılmayacak ve 5 inci bölüme geçilecektir. İkinci atışta top çembere temas etmez ise aday, attığı ikinci topu alıp pas atışını kırmızı çizginin gerisinden tekrar etmek zorundadır. İkinci atıştan sonra, bir sonraki bölüme geçmek için topun geçmesine bakılmaksızın çembere temas etmesi yeterli olacaktır.

HATALAR: Aday, çizgiye basarak atış yaparsa pas çemberden geçse bile hatalı atış uyarısı alacak; ilk hakkını kullanmış sayılıp ikinci hakkına ait top ile devam edecektir.

5. BÖLÜM

Şut

Aday, üç sayı çizgisi ile yarı saha çizgisi arasında bulunan dört toptan bir tanesini basket atmaya çalışacaktır. Mesafe olarak faul çizgisinin gerisinden ve çizgiye basmadan ister orta mesafe isterse üç sayılık atış yapabilecektir. İlk başarılı atıştan sonra topu bırakarak hızla bitiş fotoseline gidecektir. Dört top atışı başarısız olursa dördüncü topu attıktan sonra sayı olmasına bakmadan çıkış fotoseline gidecektir.

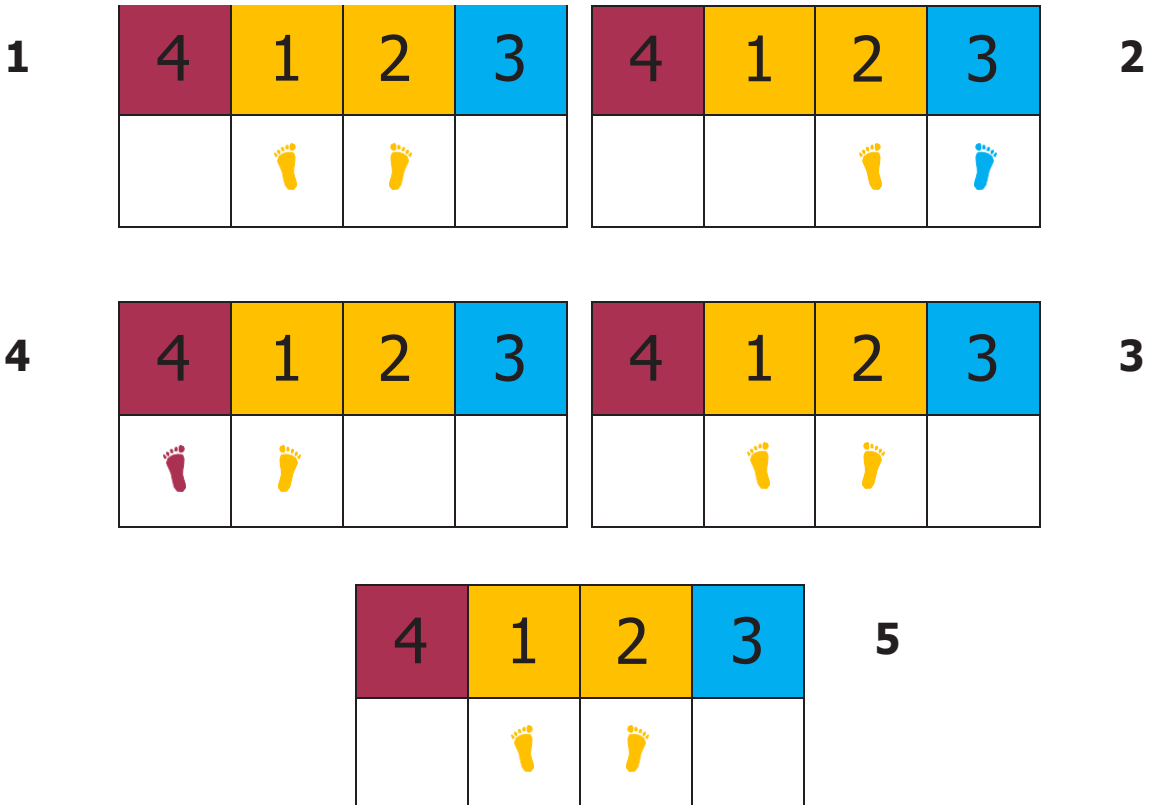
HATALAR: Şutlar basket atmak amacına yönelik değil de vakit kazanmak için savrulursa adaydan son attığı topun ribauntunu alıp tekrar atış yapması istenecektir. Bu atıştan sonra sayı olmasına bakılmadan çıkış fotoseline gidilecektir.

2. RİTİM (15 Puan)

Aday ritim testinde iki elinde basketbol topu olacak şekilde her karede üçer kez top sektirecektir. Top sektirme tek ses gelecek şekilde iki topun aynı anda yere vurulmasıyla gerçekleşecektir. Ayaklar, toplarla aynı anda hareket edecek, numaralı alanlarla aynı hizada olacaktır. Adaylardan numaralı alan içerisinde çift el ile toplam 15 kez top sektirmesi istenecektir. Nizami yapılan her top sektirme için 1 puan alınacaktır. Aday topu sektirirken kaçırırsa, kaçırılmadan önceki nizami yaptığı top sektirme adedi kadar puan alacaktır.

Ritim testind top sektirme aşamaları;

- Birinci aşamada sol eldeki top bir numaralı alana sağ eldeki top iki numaralı alana aynı anda üç kez vurularak yapılacaktır.
- İkinci aşamada iki ve üç numaralı alanlarda aynı anda vurularak üç kez yapılacaktır.
- Üçüncü aşamada bir ve iki numaralı alanlarda aynı anda vurularak üç kez yapılacaktır.
- Dördüncü aşamada bir ve dört numaralı alanlarda aynı anda vurularak üç kez yapılacaktır.
- Beşinci ve son aşamada bir ve iki numaralı alanlarda aynı anda vurularak üç kez yapılacaktır.





3. SPORCU ÖZGEÇMİŞİ

Sporcu öz geçmişi için Millî Eğitim Bakanlığının yayınlamış olduğu genelge baz alınarak puanlama yapılacaktır. Adaylar, istenen sporcu özgeçmişini Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlüğü ya da ilgili federasyonlardan belgelendirecektir. Adayların katıldığı yarışma veya müsabakalarda elde ettiği dereceler il, grup ve Türkiye şampiyonası bazında yazılacaktır. Millî sporcular ise ilgili federasyonların onaylı belgelerini ibraz edecektir. İbraz edilen belgeler sınavdan sonra incelenecektir. Belgeleri doğrulanamayan adayların sınavları geçersiz sayılacaktır. Özgeçmiş belgeleri sınav başvuru tarihleri arasında okul sınav komisyonuna teslim edilecektir.

AÇIKLAMALAR :

Sporcu özgeçmişini değerlendirilirken birden fazla kategoride derecesi bulunan adayların en yüksek puanı aldığı kategori değerlendirilecektir.

Sporcu özgeçmişini ile ilgili puanlama yapılırken okul spor faaliyetlerinde alınan dereceler ile ilgili branş federasyonlarının Türkiye Şampiyonalarında alınan dereceler değerlendirmeye alınacaktır.



TEMATİK BASKETBOL SPOR LİSESİ ADAY PUANI HESAPLAMA TABLOSU

YETENEK SINAVININ HESAPLANMASI			YETENEK SINAVI PUANI	YERLEŞTİRME PUANININ HESAPLANMASI	YERLEŞTİRME PUANI
1. Fiziksel uygunluk	Yapılacak olan testler	70 PUAN			
a- Sürat	20 m sürat koşusu	15 PUAN			
b- Kuvvet	Dikey sıçrama	10 PUAN			
c- Koordinasyon	Basketbol parkuru	45 PUAN			
2. Ritim		15 PUAN			
3. Sporcu Özgeçmişi		15 PUAN			
a-Takım Sporları	Millî Sporcu Türkiye Şampiyonası 1-4. lüğü	15 Puan			
	Türkiye Şampiyonası 1. liği	13 puan			
	Türkiye Şampiyonası 2. liği	12 puan			
	Türkiye Şampiyonası 3. lüğü	11 puan			
	Türkiye Şampiyonası 4. lüğü	10 puan			
	Türkiye Şampiyonası 5-8. liği	9 puan			
	Grup 1. liği	7 puan			
	İl 1. liği	5 puan			
	İl 2. liği	4 puan			
	İl 3. lüğü	3 puan			
	İl 4. lüğü	2 puan			
	b-Bireysel Sporlar	Millî Sporcu Türkiye Şampiyonası 1-4. lüğü			
Türkiye Şampiyonası 1. liği		13 puan			
Türkiye Şampiyonası 2. liği		12 puan			
Türkiye Şampiyonası 3. lüğü		11 puan			
Türkiye Şampiyonası 4. lüğü		10 puan			
Türkiye Şampiyonası 5-10. luğu		9 puan			
Grup 1. liği		7 puan			
İl 1. liği		5 puan			
İl 2. liği		4 puan			
İl 3. lüğü		3 puan			
İl 4. lüğü		2 puan			

* Grup maçlarında, grup birincisi olanlara veya bir üst tura gitmeye hak kazananlara grup puanı olarak 7 (yedi) puan verilecektir.

Not:

1. Sporcu özgeçmişi yalnızca basketbol branşında geçerlidir.
2. Özgeçmiş belgeleri sınav başvurusunda okul sınav komisyonuna teslim edilir.